



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

## Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

### Informações Gerais

Ano Letivo	201920			
Unidade Curricular	Informática Industrial			
Código	929			
Departamento/área responsável	Electrical Engineering Department			
Área de educação e formação	481 - Ciências Informáticas			
Componente de formação	Formação Técnica			
ECTS	4			
Ano curricular	1			
Semestre curricular	1º Semestre			
Regime de frequência	Obrigatório			
Docentes	Bruno Filipe Lopes Garcia Marques			
Horas	Horas de contacto	Das quais de aplicação	Outras horas de trabalho	
	39	32	67	
Tempo total de trabalho (horas)	106			

### ▼ Objetivos / Competências

- Compreender algumas tecnologias utilizadas nas redes de comunicação em ambiente industrial.
- Identificar, compreender e utilizar software típico utilizado na programação de equipamento industrial.
- Distinguir tecnologias emergentes de software integradas nos recentes equipamentos industriais.
- Implementar e manter algumas redes industriais

### ► Conteúdos programáticos resumidos

### ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

### ► Bibliografia resumida

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no



Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▼

