



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

## Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

### Informações Gerais

Ano Letivo	201920			
Unidade Curricular	Técnicas Avançadas de Programação			
Código	1622			
Departamento/área responsável	Computer Sciences Department			
Área de educação e formação	481 - Ciências Informáticas			
Componente de formação	Formação Técnica			
ECTS	7			
Ano curricular	1			
Semestre curricular	2º Semestre			
Regime de frequência	Obrigatório			
Docentes	Joana Rita Silva Fialho Carlos Alberto Tomás Simões Nuno Miguel Martins da Costa			
Horas	Horas de contacto	Das quais de aplicação	Outras horas de trabalho	
	65	60	121	
Tempo total de trabalho (horas)	186			

### ▼ Objetivos / Competências

- A. Resolver problemas e desenvolver aplicações segundo o paradigma da programação orientada a objetos
- B. Identificar os conceitos de encapsulamento, abstração, herança e polimorfismo
- C. Definir e reutilizar classes
- D. Criar objetos e invocar os seus métodos

### ► Conteúdos programáticos resumidos

### ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

### ► Bibliografia resumida

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▼

