



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

## Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

### Informações Gerais

Ano Letivo	201920		
Unidade Curricular	Introdução à Programação		
Código	1616		
Departamento/área responsável	Computer Sciences Department		
Área de educação e formação	481 - Ciências Informáticas		
Componente de formação	Formação Técnica		
ECTS	7		
Ano curricular	1		
Semestre curricular	1º Semestre		
Regime de frequência	Obrigatório		
Docentes	Gilberto Antunes Ferreira Rouxinol Joana Rita Silva Fialho Roberto Oliveira Rocha		
Horas	Horas de contacto	Das quais de aplicação	Outras horas de trabalho
	65	60	121
Tempo total de trabalho (horas)	186		

### ▼ Objetivos / Competências

- O1. Aplicar mecanismos abstratos de resolução de problemas
- O2. Especificar algoritmos para a resolução de problemas
- O3. Definir e utilizar adequadamente estruturas de dados
- O4. Aplicar regras de programação estruturada
- O5. Implementar programas numa linguagem de programação de alto nível

### ► Conteúdos programáticos resumidos

### ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

### ► Bibliografia resumida

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▼

